

## Où sont passés les types inductifs ?

- ▶ Ils sont partout !

```
Inductive nat : Set :=  
  | O : nat  
  | S : nat → nat
```

- ▶ Une définition inductive c'est :
  - ▶ Un type
  - ▶ Des constructeurs
- ▶ Les constructeurs :
  - ▶ ne se recouvrent pas → *discriminate*
  - ▶ sont suffisants pour construire toutes valeurs de la définition inductive → *destruct / inversion*
  - ▶ sont injectifs → *injection*
- ▶ De forts liens avec les théorèmes de plus petit point fixe !
  - ▶ Coq nous génère donc aussi un principe d'induction ! → *induction*

# Les types inductifs sont vraiment partout !

- ▶ Print and.

```
Inductive and (A B : Prop) : Prop :=  
  conj : A → B → A ∧ B
```

- ▶ Print or. Essayez de trouver puis vérifiez !

- ▶ Print not.

```
not = fun A : Prop => A → False  
  : Prop → Prop
```

- ▶ Print iff.

```
iff =  
  fun A B : Prop => (A → B) ∧ (B → A)  
  : Prop → Prop → Prop
```

## Tactiques pour manipuler les types inductifs

- ▶ `destruct x` pour une analyse par cas de `x`
- ▶ `discriminate` pour utiliser la disjonction des constructeurs
- ▶ `injection H` pour utiliser l'injection des constructeurs dans `H`
- ▶ `inversion H`  $\simeq$  `destruct H`, mais plus pour les prédicats
- ▶ `induction H`  $\simeq$  `destruct H` avec hypothèse d'induction
- ▶ `constructor` pour appliquer un constructeur du type de la conclusion

**A vos tactiques !**

## Interprétation de Brouwer-Heyting-Kolmoroff

On associe à chaque formule l'espace éventuellement vide de ses preuves.

Sémantique de Heyting (cadre général du calcul des prédicats) :

- ▶ Une preuve de  $A \rightarrow B$  est une fonction qui à toute preuve de  $A$  associe une preuve de  $B$ .
- ▶ Une preuve de  $A \wedge B$  est un couple composé d'une preuve de  $A$  et d'une preuve de  $B$ .
- ▶ L'ensemble des preuves de la proposition absurde *False* est vide.
- ▶ Une preuve de  $A \vee B$  est un couple de la forme  $(i, p)$  où si  $i$  vaut 1, alors  $p$  est une preuve de  $A$ , et si  $i$  vaut 2, alors  $p$  est une preuve de  $B$ .
- ▶ Une preuve de  $\forall x.A$  est une fonction qui à tout objet  $x$  associe une preuve de  $A$ .
- ▶ Une preuve de  $\exists x.A$  est un couple  $(t, p)$  où  $t$  est un objet (appelé **témoin**) et  $p$  est une preuve de la formule  $A[x \leftarrow t]$ .  
Montrer l'existence en logique constructive c'est exhiber un témoin.

# En conclusion

## ▶ **Ce qu'on a vu**

- ▶ Un langage fonctionnel pur, Gallina
- ▶ Un mécanisme pour définir des types (et des prédicats) inductifs très puissant
- ▶ Un langage de tactiques pour écrire des preuves

## ▶ **Ce qu'on va voir**

- ▶ Notions avancées de Coq
- ▶ Prouveur automatique
- ▶ Preuve de sémantique
- ▶ et d'autres outils encore !

## ▶ **Modalités de validation**

- ▶ Cette UE = 22h30 de présence
- ▶ Cette UE = 6 ECTS
- ▶ "La valeur d'un crédit représente environ 25 à 30 heures de travail"
- ▶ 1 DM + 1 Projet + 1 CC

## Plus aller plus loin

- ▶ **Idéal pour commencer (progressif, très reconnu et très utilisé)**

Software Foundations, Benjamin Pierce et al.

<https://softwarefoundations.cis.upenn.edu/>

- ▶ **Plus poussé**

Certified Programming with Dependent Types, Adam Chlipala

<http://adam.chlipala.net/cpdt/>

- ▶ **Coq' Art**, Yves Bertot et Pierre Castéran

<https://www.labri.fr/perso/casteran/CoqArt/>

- ▶ **La documentation de Coq**

<https://coq.inria.fr/refman/>

<https://coq.inria.fr/refman/command-index.html>

<https://coq.inria.fr/refman/tactic-index.html>