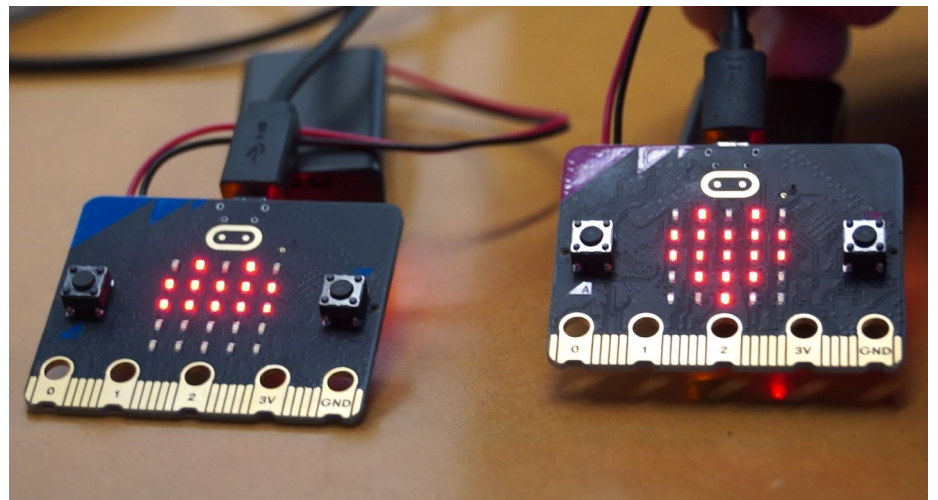


## Jouer avec le BBC Micro:bit Programmation événementielle d'applications distribuées

Le projet propose une prise en main de la plateforme BBC Micro:bit à travers plusieurs mini-projets utilisant plusieurs capteurs (boutons, accéléromètre, boussole, radio, potentiomètre) et actionneurs (led, haut-parleur, radio) pour réaliser des applications qui tournent sur un ou plusieurs dispositifs.

Exemple : l'application « fax » permet de transmettre l'image présente sur l'écran d'un micro:bit vers l'écran des micro:bits associés.



Exemple : l'application « passe la balle » fait circuler une balle entre les micro:bits en les inclinant à gauche ou à droite.

À travers ces projets ludiques, les participantes seront initiées à l'algorithmique distribuée : communication par diffusion (radio), synchronisation centralisée ou obtention d'un consensus de manière complètement décentralisée.

Pour coder ces algorithmes, les participantes utiliseront au choix un langage de programmation à blocs, Python ou JavaScript. À travers ces langages, elles découvriront les instructions de contrôle classiques (décision, boucle) et la programmation événementielle.

## Jouer avec le BBC Micro:bit Programmation événementielle d'applications distribuées

